

Reglamento Oficial del Torneo de FC25 FideSports 2025.

Universidad Fidélitas – Costa Rica

1. El presente reglamento tiene por objeto establecer las normas, condiciones y responsabilidades del Torneo FC25 FideSports 2025, Universidad Fidélitas con el apoyo de Omega Experiences OEXP SRL.
2. El torneo se desarrollará bajo la versión EA SPORTS FC 25 (última actualización disponible) y será de formato individual (1 vs 1). Se realizará en dos fases: una clasificatoria online y una final presencial el día sábado 29 de noviembre de 2025 en el Campus Universitario en San Pedro de Montes de Oca a partir de las 10 am.
3. Podrán participar jugadores con residencia en Costa Rica y estudiantes universidades costarricenses. La edad mínima de participación es de 18 años cumplidos.
4. Cada participante deberá contar con: a) una copia original del juego EA SPORTS FC 25; b) conexión a Internet estable; y c) una cuenta activa en EA ID, PSN, Xbox Live o Steam, según su plataforma.
5. Las plataformas habilitadas para la fase clasificatoria son PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X/S, Xbox One y PC.

La inscripción al torneo implica la aceptación total de este reglamento y de las decisiones del comité organizador.

Los jugadores clasificados a la etapa presencial deberán presentarse en la fecha, hora y lugar indicados. En caso de no presentarse, se considerará abandono del torneo y se otorgará la victoria a su rival.

Los organizadores podrán solicitar verificación de identidad (cédula, carné universitario o documento oficial) que permita realizar la identificación correspondiente.

Si el número de inscritos supera el cupo disponible, la organización podrá realizar un sorteo aleatorio de plazas o aplicar criterios de preclasificación.

6. El torneo tiene carácter recreativo y competitivo, orientado a fomentar la práctica de los deportes electrónicos y los valores de respeto, compañerismo y sana competencia.

7. El evento no tiene relación directa con EA SPORTS™, PlayStation®, Xbox®, Steam™ ni otras marcas asociadas; éstas se mencionan sólo con fines descriptivos.

8. La fase clasificatoria online se desarrollará entre el 11 y el 26 de noviembre de 2025 bajo el modo Amistoso Online o Temporadas Amistosas. Se utilizarán clubes oficiales únicamente; no se permite el uso de selecciones nacionales, equipos All Stars ni plantillas personalizadas.

Cada partido tendrá una duración de seis (6) minutos por tiempo, velocidad de juego normal y dificultad legendario.

Cada jugador podrá utilizar el esquema de control que prefiera.

Los equipos podrán repetirse entre jugadores; sin embargo, cada participante deberá mantener el mismo club durante toda la competencia.

La puntuación en la fase online será de tres (3) puntos por victoria, uno (1) por empate y cero (0) por derrota.

En caso de empate en puntos entre dos jugadores dentro de los puestos de clasificación (top 16), se definirá por diferencia de goles. Si también existe empate en diferencia de goles, se jugará un partido adicional para definir el pase.

Los 16 mejores jugadores clasificarán a la etapa final presencial, que se disputará en consolas PlayStation 5 bajo el sistema de eliminación directa (octavos, cuartos, semifinales y final).

Las llaves de la etapa presencial se organizarán según la posición obtenida en la fase online: los jugadores del 1 al 8 serán ubicados directamente en las llaves de manera que no se enfrenten entre sí en primera ronda; los jugadores del 9 al 16 serán sorteados aleatoriamente para completar los enfrentamientos.

La configuración de los partidos presenciales será: dificultad legendario, velocidad normal, fatiga y lesiones activadas, sustituciones permitidas y HUD predeterminado. La organización podrá modificar la duración de los partidos si lo considera pertinente para el desarrollo del evento.

En caso de igualdad de uniformes que dificulte la visualización, el árbitro podrá reiniciar el encuentro para corregir la selección.

En la fase presencial, los partidos empatados se definirán con tiempo extra y penales.

Cada jugador es responsable de revisar su configuración y controles antes de iniciar. Una vez comenzado el partido no se aceptarán reclamos ni reinicios.

Se permite el uso de cualquier formación predefinida del juego. Está prohibido modificar posiciones de jugadores mediante arrastre o el botón cuadrado. El incumplimiento de esta regla podrá acarrear la descalificación inmediata.

Es válido emplear tácticas defensivas u ofensivas, sin embargo, queda prohibido realizar la “Jaula de Pájaro”, entendida como mantener la posesión del balón entre defensas y portero de manera prolongada antes del minuto 80 para impedir el juego rival. Las denuncias deberán acompañarse de video de al menos 30 segundos (esto para la fase virtual del torneo).

En caso de abandono o inasistencia injustificada, se otorgará la victoria al rival con marcador 3–0.

Los jugadores deberán mantener en todo momento una conducta respetuosa y deportiva. Se prohíben insultos, provocaciones o gestos ofensivos hacia oponentes, público u organización. Las faltas a esta norma podrán implicar eliminación inmediata y resultado 3–0 en favor del rival.

El comité organizador podrá aplicar suspensiones o sanciones adicionales de acuerdo con la gravedad del caso.

Si una desconexión ocurre antes del minuto 30 del partido, el partido se reiniciará manteniendo el marcador previo. Si ocurre después del minuto 30, el árbitro decidirá si se completa el tiempo restante o se mantiene el resultado parcial. Si se determina que la desconexión fue intencional, el jugador será descalificado.

Los participantes autorizan el uso gratuito de su nombre, imagen, voz y gamertag para fines promocionales o de transmisión del evento. El torneo podrá ser grabado, fotografiado o retransmitido en cualquier medio, y todo material audiovisual generado será propiedad de la organización.

Los tres primeros lugares del campeonato recibirán premios determinados por la organización, los cuales serán anunciados antes de la final. Los premios serán personales e intransferibles y podrán requerir verificación de identidad. Los premios no son canjeables por dinero.

El organizador y los patrocinadores no se hacen responsables por daños, pérdidas o lesiones ocurridas durante el evento, ya sea en la fase online o presencial. Cada jugador participa bajo su propio riesgo y responsabilidad.

La organización podrá modificar horarios o reglas por motivos técnicos o logísticos, procurando mantener la equidad. En caso fortuito o caso de fuerza mayor, podrá reprogramar o cancelar el torneo.

Todas las decisiones del comité organizador y de los árbitros son definitivas e inapelables. Cualquier situación no contemplada en el presente reglamento será resuelta conforme a principios de equidad deportiva y espíritu competitivo.

La inscripción al torneo implica la aceptación completa de todos los puntos del presente reglamento y de las decisiones del comité organizador.