

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE COMPUTACIÓN

La acreditación de SINAES es solo para los grados de bachillerato y licenciatura en la modalidad Presencial / En Línea.



DURACIÓN: 8 CUATRIMESTRES

SEDES: SAN PEDRO
Y HEREDIA

MODALIDADES:

PRESENCIAL / EN LÍNEA
100% VIRTUAL

DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Con esta carrera podrás:

- Investigar, diagnosticar, diseñar, construir, evaluar, auditar y mantener sistemas informáticos aplicados en tareas administrativas, técnicas, científicas y sociales.
- Planificar, desarrollar y controlar sistemas de computación usando tecnologías actuales.
- Plasmar diseños en la práctica.
- Resolver problemas y tomar decisiones con tecnología.
- Desarrollar y aplicar investigación.

CAMPO LABORAL

- Administración de bases de datos
- Consultor independiente
- Emprendimiento tecnológico
- Diseño e implementación de redes complejas
- Liderazgo de proyectos y equipos de TI

PERFIL TECNOLÓGICO

- Moderno Campus Virtual.
- Sesiones en metaverso.
- Acceso total al STEM Center más moderno del país.
- Licencias gratuitas de Office 365 y Office 365 ProPlus.
- Almacenamiento en OneDrive.
- Microsoft Azure.
- Microsoft DevTools for teaching con acceso a servicios en la nube, software especializado, tutoriales y capacitaciones.

¿SABÍAS QUÉ?

Según CINDE, la Ingeniería en Computación se encuentra entre las **carreras con mayor demanda de talento en Costa Rica**.

6 RAZONES PARA MATRICULAR EN LA

UNIVERSIDAD PRIVADA

MÁS PRESTIGIOSA DEL PAÍS

- Calidad Académica
- Mejor U en Ingenierías
- Alta Empleabilidad
- Metodología STEM: aprendizaje creativo con casos prácticos
- Formación en habilidades y competencias esenciales
- Beneficios personalizados

Becas de **hasta 35%***

Matrícula **gratis***

Contactá a uno de nuestros asesores

8776-8608

¡APROVECHÁ ESTOS
BENEFICIOS!

*Solo para primer ingreso. Hasta agotar existencias.
Aplican restricciones



I CUATRIMESTRE

- Introducción al Cálculo o Matemática Básica (Colegiado)
- Programación Básica (Introducción a la Programación)
- Introducción a la Informática
- Matemáticas Discretas (Colegiado)

II CUATRIMESTRE

- Cálculo Diferencial e Integral I (Colegiado)
- Introducción a la Programación (Laboratorio)
- Fundamentos de Sistemas Operativos (Laboratorio)
- Principios de Redes y Comunicaciones (Laboratorio)
- Electrónica Digital y Microprocesadores

III CUATRIMESTRE

- Álgebra Lineal (Colegiado)
- Documentación de Software
- Programación Cliente/Servidor Concurrente (Laboratorio)
- Estructura de Datos (Laboratorio)
- Diseño de Interfaz Gráfica de Usuario (Laboratorio)

IV CUATRIMESTRE

- Metodologías de Desarrollo de Proyectos
- Fundamentos de Enrutamiento y Computación (Laboratorio)
- Desarrollo de Aplicaciones Web y Patrones (Laboratorio)
- Fundamentos de Diseño de Base de Datos Relacionales (Laboratorio)
- Calidad del Software

V CUATRIMESTRE

- Probabilidad y Estadística Descriptiva
- Ambiente Web Cliente/Servidor (Laboratorio)
- Administración de Base de Datos (Laboratorio)
- Lenguaje de Base de Datos (Laboratorio)
- Administración de Proyecto

VI CUATRIMESTRE

- Programación Avanzada (Laboratorio)
- Data Warehouse y Base de Datos Multidimensionales (Laboratorio)
- Ánalisis y Modelado de Requerimientos
- Gobernanza y Gestión de Tecnologías de Información y Comunicaciones

Electiva 1

VII CUATRIMESTRE

- Programación Avanzada en Web (Laboratorio)
- Diseño y Desarrollo de Sistemas
- Programación para Dispositivos Móviles (Laboratorio)
- Auditoría de Sistemas

Electiva 2

VIII CUATRIMESTRE

- Paradigmas de Programación
- Computación y Sociedad
- Implantación de Sistemas

Electiva 3

ELECTIVA 1

- Contabilidad Básica
- Sistemas Operativos Avanzados
- Base de Datos NoSQL (Laboratorio)
- Estructura y Arquitectura de Videojuegos (Laboratorio)

ELECTIVA 2

- Administración General
- Diseño de Videojuegos (Laboratorio)
- Big Data (Laboratorio)
- Administración de Servidores (Laboratorio)

ELECTIVA 3

- Desarrollo de Emprendedores y Liderazgo Empresarial
- Inteligencia de Negocios (Laboratorio)
- Servidores de Colaboración
- Seguridad Informática

REQUISITOS DE GRADUACIÓN

- Tener aprobado el Trabajo Comunal Universitario (150 horas)

LICENCIATURAS

LIC. EN ING. EN SISTEMAS DE COMPUTACIÓN



DURACIÓN: 2 CUATRIMESTRES + REQUISITOS DE GRADUACIÓN

LIC. CON ÉNFASIS EN CALIDAD DE SOFTWARE

DURACIÓN: 2 CUATRIMESTRES + REQUISITOS DE GRADUACIÓN

REQUISITOS DE INGRESO

Grado bachillerato:

- Original y 1 copia del título de secundaria.
- Cédula de identidad.
- 2 fotografías tamaño pasaporte.

Extranjero (grado bachillerato):

- Original y 1 copia del título de secundaria debidamente apostillado.
- Equiparación de Control de Calidad (MEP).
- Cédula de identidad, de residencia o bien pasaporte.
- 2 fotografías tamaño pasaporte.

OPCIONES DE FINANCIAMIENTO



Compromiso con la
Metodología STEM

BABSON COLLEGE
Babson Collaborative for
Entrepreneurship Education Member